



## ПРОЖЕКТОРЫ СВЕТОДИОДНЫЕ AR-LINE-RGB

### ПРИМЕНЕНИЕ

- Тонкие и ультратонкие линейные прожекторы широко используются для декоративной подсветки зданий, а также архитектурных и скульптурных объектов: памятников, мостов, арок и т. д. Узкий луч делает световой поток направленным, что позволяет создать яркую и красивую иллюминацию фасадов зданий, а также сделать акценты на архитектурных формах.

### ОСОБЕННОСТИ

- Применение в прожекторе высокоэффективных SMD-светодиодов позволяет экономить до 90% электроэнергии, потребляемой лампами накаливания той же яркости.
- Для управления используется протокол DMX512.
- Прожектор подключается к источнику питания DC 24 В. Для подключения прожектор снабжен герметичным разъемом. Герметичные разъемы допускают последовательное соединение прожекторов в группы.
- Влагозащищенный алюминиевый корпус (IP65) позволяет эксплуатировать прожектор на открытом воздухе под навесом или в помещении.



DC 24 В



IP65



30°

### ПАРАМЕТРЫ

Артикулы	<b>024329, 023623, 023624 023633, 041618</b>
Напряжение питания сети	<b>DC 24 В</b>
Интерфейс управления	<b>DMX512</b>
Количество DMX-каналов	<b>3 канала (R/G/B) / 1 пиксель</b>
Угол излучения	<b>30°</b>
Срок службы*	<b>30 000 ч</b>
Степень защиты	<b>IP65</b>
Диапазон рабочих температур окружающей среды	<b>-20... +50 °C</b>
Гарантийный срок	<b>36 мес</b>

\* При соблюдении условий эксплуатации и снижении яркости не более чем на 30% от первоначальной.



## МОДЕЛИ



МОДЕЛИ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000XS-12W	<b>024329</b>	<b>12</b>	<b>RGB</b>	<b>1000</b>	<b>40</b>	<b>30</b>	<b>1500</b>

МОДЕЛИ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000S-18W	<b>023623</b>	<b>18</b>	<b>RGB</b>	<b>1000</b>	<b>40</b>	<b>30</b>	<b>1600</b>



МОДЕЛИ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000M-24W	<b>023624</b>	<b>24</b>	<b>RGB</b>	<b>1000</b>	<b>40</b>	<b>30</b>	<b>1700</b>



МОДЕЛИ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000L-36W	<b>023633</b>	<b>36</b>	<b>RGB</b>	<b>1000</b>	<b>54</b>	<b>35</b>	<b>2300</b>

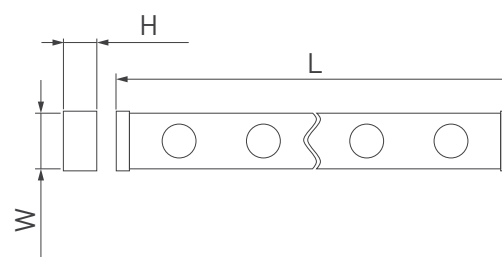


МОДЕЛИ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000XL-54W	<b>041618</b>	<b>54</b>	<b>RGB</b>	<b>1000</b>	<b>70</b>	<b>83</b>	<b>5200</b>

### МАТЕРИАЛ КОРПУСА

Алюминий с порошковой покраской.  
Закаленное кварцевое стекло 3 мм.

### ЦВЕТ КОРПУСА



## УСТАНОВКА, ПОДКЛЮЧЕНИЕ И УПРАВЛЕНИЕ

**⚠ ВНИМАНИЕ! Перед началом всех работ отключите электропитание!  
Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.**

- Извлеките прожектор из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений. При обнаружении повреждений не пытайтесь включать прожектор. Сохраните упаковку и свяжитесь с представителем торгового предприятия.
- Установите прожектор:
  - разметьте и просверлите два отверстия в месте установки прожектора (диаметром 8 мм);
  - расслабьте затяжку болтов, фиксирующих кронштейны;
  - закрепите прожектор на поверхности, отрегулируйте положение, затяните болты кронштейнов.
- Соедините обесточенные провода от источника питания DC 24 В с силовыми проводами прожектора. Соблюдайте полярность подключения проводов, выходящих из прожектора: красный — «+»; черный — «-».
- Подключите сигнальные провода прожектора к контроллеру/консоли DMX следующим образом: синий — «D-»; зеленый — «D+»; коричневый — «ADR»; черный — «GND».
- Включите прожектор и проверьте его работоспособность.
- Управление прожектором
  - Данные прожекторов являются программно-адресуемыми. На заводе в случайном порядке назначается адрес прожектора. Если нужно назначить определенный адрес, необходимо воспользоваться специальным контроллером-редактором адресов, например, Arlight DMX K-5000 (арт. 024323). Порядок записи адресов описан в соответствующей инструкции. В описываемых прожекторах используется микросхема-декодер «IC16512».
  - К DMX-выходу контроллера должны быть подключены друг за другом все прожекторы, участвующие в инсталляции. Выход предыдущего прожектора подключается к входу следующего. Это позволяет назначить адреса последовательно всем соединенным прожекторам. При этом должны выполняться следующие требования: длина кабеля от контроллера до первого прожектора — не более 80 метров, от контроллера до последнего в цепи прожектора — не более 160 метров.
  - Без усилителя DMX возможно подключить не более 30 прожекторов в линию. С усилителем DMX — не более 168 прожекторов.
  - Управление цветом свечения прожектора производится стандартным сигналом DMX512. Один прожектор представляет собой один RGB-пиксель и использует 3 DMX-канала. Таким образом, один прожектор занимает 3 адреса в пространстве DMX512.
  - Допускается последовательное подключение проводов питания от прожектора к прожектору. Суммарная мощность прожекторов при таком подключении не должна превышать 100 Вт. Однако, для обеспечения равномерного свечения и стабильной работы рекомендуется подключать каждый прожектор к блоку питания отдельным кабелем с жилами соответствующего сечения либо использовать для каждого прожектора отдельный источник питания, размещенный в непосредственной близости от прожектора.

**⚠ ВНИМАНИЕ! Не устанавливайте прожектор лицевой стороной вертикально вверх. Это может привести к скоплению влаги на рассеивателе. Ввод кабелей в прожектор должен всегда находиться снизу или горизонтально, во избежание конденсации влаги внутри корпуса прожектора.**

Цоколевка коннекторов на кабелях питания



Цоколевка коннекторов на сигнальных кабелях

